



عدد الساعات اللازمة لتخرج

يتطلب الحصول على البكالوريوس أن يجتاز الطالب بنجاح 144 ساعة معتمدة.

عميدة الكلية / أ.د. تيسير حسن عبد الحميد
وكيل الكلية لشئون التعليم والطلاب
أ.د. خالد فتحي حسين

تصميم وإعداد/ أ. دعاء محمد سيد
المدير الإداري لوحدة ضمان الجودة والاعتماد

شروط القبول

- تقبل الكلية طلاب الثانوية العامة علمي علوم وعلم رياضة او ما يعادلها من الشهادات الأخرى فى نفس العام الدراسى للالتحاق بالكلية، وذلك طبقا لشروط التنسيق بالمجلس الاعلى للجامعات او مجلس الجامعات الخاصة والاهلية.
- على طلاب علمى علوم إجتياز المقرر المقابل لمقرر Math 2 الخاص بطلاب علمى رياضة فى الثانوية العامة ولا يدخل هذا ضمن المعدل التراكمي.

برنامج علوم الحاسب

يؤهل البرنامج الخريجين للعمل في عدة مجالات: • برمجة الحاسبات ومفاهيم لغات الحاسب ومترجماتها • تحليل وتصميم الخوارزميات • نظم تشغيل الحاسبات • بنية وتنظيم الحاسبات • تشفير البيانات وأمن الحاسب • ضغط البيانات • النظم الذكية • معالجة الصور • المعالجة على التوازي والنظم الموزعة • نظم التعليم الذكية • طرق اتصال الإنسان بالحاسب • الرسم بالحاسب • تعريب الحاسبات.

برنامج نظم المعلومات

يؤهل البرنامج الخريجين للعمل في عدة مجالات: • تحليل وتصميم نظم المعلومات • منهجيات تطوير نظم المعلومات • معماريات نظم المعلومات • نظم تخزين واسترجاع المعلومات • نظم قواعد البيانات • نظم المعلومات • نظم المعلومات الإدارية • نظم المعلومات الجغرافية • نظم معلومات الوسائط المتعددة • نظم المعلومات الموزعة • نظم المعلومات الذكية • هندسة المعلومات • اكتشاف المعرفة في نظم قواعد البيانات • قواعد البيانات الشبئية • اقتصاديات نظم المعلومات • التنقيب في البيانات • مستودعات البيانات • إدارة مراكز المعلومات • نظم المعلومات المتكاملة • منهجيات تطوير نظم المعلومات • تأكيد جودة البرمجيات ونظم المعلومات • نظم معلومات الشبكة • تحليل البيانات كبيرة الحجم • إدارة البيانات كبيرة الحجم • علوم البيانات • رؤية البيانات

برنامج تكنولوجيا المعلومات

يؤهل البرنامج الخريجين للعمل في عدة مجالات: شبكات الحاسبات بأنواعها المختلفة شبكات المعلومات وتطبيقاتها - تكنولوجيا الاتصالات - تكنولوجيا الإنترنت - تأمين وسرية المعلومات والشبكات - معالجة الإشارات الرقمية - التعلم الإلكتروني والمكتبات الرقمية - الأعمال الإلكترونية - التجارة الإلكترونية

برنامج نظم الوسائط المتعددة

يؤهل البرنامج الخريجين للعمل في عدة مجالات: الواقع الافتراضي - الوسائط المتعددة - الوسائط المتعددة التفاعلية - النمذجة والحركة ثنائية وثلاثية الابعاد - التصوير ثلاثي الابعاد - تفاعل الإنسان والحاسب - الفيديو الرقمي - الصوت الرقمي - الألعاب الإلكترونية

